

„Sport szelet – RenovatiON!” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Sport szelet “**RenovatiON**” elnevezésű nyereményjáték (“**Játék**”) szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) (a “**Szervező**”, „**Adatkezelő**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Mito Creative Zrt.** (székhely: 1053 Budapest, Károlyi utca 9.; cégjegyzékszám: 01-10-140905; adószám: 27989485-2-41) (a “**Lebonyolító**”, „**Adatfeldolgozó**”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

- vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, az alábbi listában szereplő **régi vagy új csomagolású Sport szelet** termékek közül legalább egyet (a „**Termék**”):
Sport szelet 25 g (huszonöt gramm)
Sport szelet 31 g (harmincegy gramm)
Sport szelet 42 g (negyvenkettő gramm)
Sport szelet 51 g (ötvenegy gramm)
Sport Ziccer 36 g (harminchat gramm)
Sport Ziccer 49 g (negyvenkilenc gramm)
Sport Kapucíner 31 g (harmincegy gramm)
Sport Kókusz Duó 60 g (hatvan gramm)
- ellátogat a sportszelet.hu vagy a promo.sportszelet.hu domain alatti weboldalra (a „**Weboldal**”) és
- a Weboldalon a kódfeltöltő felületen elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez,
- majd megadja valós személyes adatait (teljes név: vezeték-, és keresztnév, e-mail cím, telefonszám) (a „**Regisztráció**”), és
- feltölti a vásárlás során kapott vásárlási blokk AP kódját és a vásárlás pontos időpontját (a „**AP kód**”)

(ezen lépések szerint és megvalósításával feltöltött Promóciós kód együttesen: „**Pályázat**”).

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba.

2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő **90 (kilencven) napig** sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni az összes Pályázatként benyújtott – 2.1. pontban meghatározott vásárlási blokkot.**

Nyertes Pályázat:

- Pályázatként feltöltött AP kód és vásárlási időpont nyertes kódként történő kisorsolása.

Nyertes Pályázat esetén a nyertes Játékos köteles e-mailen – földi esetében pedig e-mailen plusz személyesen, vagy futárral, vagy tértivevényrel postai úton – a Lebonyolító részére megküldeni a nyertes vásárlási blokkot (azaz a nyertes Pályázat során feltöltött AP kódot és a vásárlás pontos időpontját tartalmazó vásárlási blokkot) az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

- 2.3 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályazatként feltöltött nyertes AP kódot és a vásárlás pontos időpontját tartalmazó vásárlási blokkot (Lebonyolító erre irányuló kérése esetén pedig az összes Pályazatként feltöltött AP kódot és vásárlási időpontot), úgy Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.
- 2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5 Egy Játékos csak egy és saját e-mail címmel tud AP kódot és pontos vásárlási időpontot feltölteni. Azt a Játékost, aki ezt a szabályt megszegi, megkerüli, Lebonyolító kizárja a Játékból. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, az e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.6 Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.
- 2.7 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8 A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.9 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelez Hungária Kft., a Mondelez Europe GmbH Magyarországi Fióktelepe, a Lebonyolító valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.10 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.
- 2.11 Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2024. február 1. napján 10 óra 00 perc 00 másodperctől 2024. március 31. napján 17 óra 29 perc 59 másodpercig tart (a "Játék Időtartama").

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatok a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályazatként elfogadnia.

4. A JÁTÉK MENETE

- 4.1.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat 2.1. pontjában felsorolt Terméket, majd szintén a Játék időtartama során a Weboldalon elvégezze a Regisztrációt, és ugyanezen időtartam alatt a Termék megvásárlásakor kapott vásárlási blokkon található AP kódot és a vásárlás pontos idejét feltöltse a Weboldalon az erre szolgáló felületre.

Az AP kódot a Játékos az alábbi módon tudja feltölteni:

- manuálisan írja be az AP kódot és a vásárlás pontos időpontját a Weboldal megfelelő felületén

A Játékos őrizze meg az összes Pályázatként feltöltött vásárlási blokkot, beleértve a nyertes AP kódot és vásárlási időpontot tartalmazó vásárlási blokkot a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon.

4.2 NAPI NYEREMÉNYEK (A TOVÁBBIKBAN: NAPI NYEREMÉNY)

4.2.1. Napi Nyeremény nyerő időpontjai

- 4.2.1 Lebonyolító a Játék kezdő időpontjától a 1053 Budapest, Károlyi utca 9. szám alatt minden nap reggel 9:30 és este 19:30 között 60 percenként véletlenszerűen generálja a nyerő időpontokat. **Egy játéknapp az aktuális nap 09:30:00 – 19:30:00 óra, perc, másodpercig tart.** Ez alól kivételt képez a Játék kezdő és zárónapja, melyeken a játéknapp az alábbiak szerint értendő:

- **2024. február 1.: 10:00:00 – 20:00:00 óra, perc, másodperc**
- **2024. március 31.: 07:30:00 – 17:29:59 óra, perc, másodperc**

- 4.2.1.1 A Napi Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Napi Nyereményre vonatkozóan előre meghatározott soron következő **nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. A nyertes képernyő üzenetben, illetve e-mail-es kommunikációban kerül kiértesítésre.

- 4.2.1.2 A nyerő időpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

- 4.2.1.3 Amennyiben a napi nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a 4.2.1 pontban meghatározott napi nyerő időpontokat követően másodikként beküldött érvényes Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Napi Nyeremény tekintetében.

- 4.2.1.4 Egy Játékos egy nyertes Pályázattal legfeljebb egy darab Napi Nyereményre lehet jogosult. Játékos korlátlan számú Pályázat leadására jogosult, így több Pályázat beküldése esetén egy Játékos akár több Napi Nyereményre is jogosult lehet.

4.2.2 Napi Nyeremény

A Játék időtartama során minden 4.2.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db (egy darab) Napi Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető Napi Nyeremény:

- **napi 10 (tíz) darab 10.000,- Ft (tízezer forint) értékű pénznyeremény**

4.3 A FŐDÍJ SORSOLÁSA (A TOVÁBBIKBAN: FŐDÍJ)

4.3.1 A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen **beküldött összes Pályázat közül** Lebonyolító a Játék lezárta után, 2024. április 4. napján 10:30 órakor a 1053 Budapest, Károlyi utca 9. szám alatt közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsolja ki a **Fődíj 1 db (egy darab)** nyertesét. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen közjegyző aláírásával hitelesít. Lebonyolító a sorsolás alkalmával 3 db (három darab) tartaléknyertes Pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

4.3.2 A Fődíj

- **1 db 1.000.000,- Ft (egy darab egymillió forint) értékű pénznyeremény bankszámlára történő átutalással teljesítve**

A nyeremények (Napi Nyeremény és Fődíj a továbbiakban együtt: „Nyeremény”) más nyereményre át nem válthatóak és másra át nem ruházhatóak.

5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 Az Értesítés az alábbi módokon történik:

- Az AP kód és pontos vásárlási időpont feltöltése után a Játékos képernyőüzenetben azonnali visszajelzést kap arról, hogy:
 - o Napi Nyereményt nyert vagy
 - o nem nyert Napi Nyereményt, viszont a Fődíjért még versenyben van.
- a Napi Nyeremény nyertesek kapnak egy azonnali tájékoztató e-mailt is a kódfeltöltés során megadott e-mail címükre.
- a Fődíj nyertesét a Lebonyolító külön e-mail üzenetben értesíti a Játék lezárulta után legkésőbb 10 (tíz) munkanappal.

5.2 **A nyertes Játékosok a sportpromo@mito.hu e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, és a Játékszabályzat 5.2. pontjában foglaltak szerint kötelesek Napi Nyeremény esetén e-mailen (sportpromo@mito.hu), Fődíj esetében pedig e-mailen plusz személyesen, vagy futárral, vagy tértivevénnyel postai úton (Mito Creative Zrt., 1053 Budapest, Károlyi utca 9.) a Lebonyolító részére megküldeni a nyertes vásárlási blokkot, valamint kötelesek a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adataikat (teljes név, telefonszám; saját, vagy közeli hozzátartozó névre szóló magyarországi bankszámlához tartozó bankszámlaszám) pontosan megadni.**

Az 5 (öt) munkanapos időtartam vonatkozásában a küldemény e-mail, illetve bankszámlára érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait nem, vagy hiányosan, vagy helytelenül adja meg, valamint a nyertes Promóciós kódot tartalmazó Csomagolást a Játékszabályzat 5.2. pontjában rögzítettek szerint nem küldi meg Lebonyolító részére, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító a Napi Nyeremény esetében a meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek.

Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó vásárlási blokkot postai úton bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni a Pályázatként feltöltött vásárlási blokkokat, akkor elesik a Nyereményétől és az, a Napi Nyeremény esetében a nyerő időponthoz képest második legközelebb álló időpontban feltöltött Pályázat játékosára (4.2.1.3. és 4.3.1.4.), míg a Fődíj esetében a tartaléknyertesre száll át (4.5.1.).

5.3 A Napi Nyereményt és a Fődíjat a Lebonyolító banki átutalással a nyertes Játékos által megadott **bankszámlaszámára** teljesíti a Játék lezárásától számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

- 5.4 A nyertes Játékos köteles a Nyeremény átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.5 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átutalni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 5.6 Nyertesek közzététele a Weboldalon:
- 5.6.1 A Weboldalon előzetes hozzájárulást követően azon Napi Nyeremény, valamint Fődíj nyertes nevét teszi közzé a Lebonyolító, akik nyertessége ténylegesen megállapításra került.
- 5.6.2 A megállapítást követően 7 (hét) munkanapon belül Lebonyolító előzetes hozzájárulást követően közzéteszi a validált Napi és Fődíj nyertesek listáját (teljes név) a Weboldal „Nyertesek” füle alatt.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

- 7.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a 7.3 pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- a) Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:
- teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció, és Nyeremény átutalása céljából;
 - e-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció, Játékos értesítése a Nyereményről, és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából;
 - telefonszám: Játékosal történő egyeztetés/kommunikáció a Nyeremény átadása céljából;
 - születési dátum: 18. életév betöltésének igazolása céljából;
 - bankszámlaszám: a Napi Nyeremény és a Fődíj átutalása céljából.
- b) részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó. Lebonyolító mellett a Regisztrációkor megadott adatokat a Consultix GmbH Germany dolgozza fel szintén adatfeldolgozóként.

A Játékosok Játék céljából kezelt személyes adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig őrzi és ezt követően automatikusan törli. Amennyiben a törlés napja munkaszüneti napra esik, úgy az Adatkezelő a soron következő munkanapon bármely külön értesítés nélkül törli a Játékos személyes adatait a nyilvántartásából. Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelté előtt abban az esetben törli a Játékos adatait, amennyiben a Játékos kéri az adatai törlését. Adatkezelő a beérkezett panaszok tekintetében felmerülő személyes adatokat a játék befejező dátumát követő 1 évig, azaz 2025.03.31-ig őrzi meg minőségellenőrzés-panaszkezelés céljával.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó, illetve a Consultix GmbH Germany. az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

Adattovábbítás és adatok megismerése:

A nyertes Játékosok tekintetében adattovábbítás:

Teljes név: K&H Bank Zrt. (1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.; telefonos ügyfélszolgálat: +36 1 335 3355) adatkezelő felé a Nyeremény átutalása céljából.

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, – teljes név, bankszámlaszám és a nyeremény összege tekintetében - a K&H Bank Zrt., mint adatkezelő, - a teljes név és a nyertesség ténye tekintetében - a www.sportszelet.hu és a www.promo.sportszelet.hu oldalát látogató felhasználók ismerik meg.

7.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik, Adatkezelő és Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el.

A Szervező, mint Adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) illetve a Mito Creative Zrt., postai cím: 1053 Budapest, Károlyi utca 9. címén, vagy a sportpromo@mito.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatokra vonatkozó adatkezelés korlátozásának joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatokra vonatkozó adatkezelés korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni:

- Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'36.8"; K 19°02'54.2")
- Bírósághoz fordulás esetén a Játékos a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgytól és a pertárgyértéktől függően az alperes székhelye szerinti törvényszékhez vagy járásbírósághoz/kerületi bírósághoz fordulhat, illetve az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az Érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt jogosult a pert megindítani.

7.3. Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő

adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.

- **Adathordozhatóság:** a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

Az Adatkezelő gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok Személyes Adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. Az Adatkezelő a személyes adatokat bizalmasan kezeli. Az adatkezelés alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) (GDPR) rendelkezéseivel.

8. Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése, átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

Amennyiben a nyeremények kiutalása során a Lebonyolító oldalán fennálló technikai hiba okán tévesen kerül nyeremény Játékoshoz, úgy Játékos köteles a tévesen kiküldött összeget 3 munkanapon belül visszautalni a Lebonyolító által megadott számlaszámra.

Amennyiben a nyertes Nyereménye határidőben részére nem utalható, a Nyereményét a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Budapest, 2024. január 25.

Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe
Szervező